Schlüsselwörter

|  |  |
| --- | --- |
| abstract | Deklaration abstrakter Klassen und Methoden |
| assert | public void doSomething([String](http://www.google.com/search?hl=en&q=allinurl%3AString+java.sun.com&btnI=I%27m%20Feeling%20Lucky) str) {  assert str != null;  if (str.length > 0)  ...  } |
| boolean | Wahrheitswert. Entweder true oder false. |
| break | Unterbrechung von Schleifen und switch-Anweisungen |
| byte | Ganze Zahlen zwischen -128 und 127 (8 Bit). |
| case | „Sprungverzweigung“ in einer switch-Anweisung  switch a  case „rot“  {…}  case a==“grün“ |
| catch | Damit fängt einen Block zur Ausnahmebehandlung an. |
| char | Einzelne Zeichen des Unicode-Zeichensatzes zwischen '\u0000' und '\uffff' (16 Bit). |
| class | Kennzeichnet eine Klasse |
| const | Für unveränderliche Elemente (Funktionen, Variablen, etc.). Kommt aus C und dient dazu, bei falschen Umwandlungen bessere Fehlermeldungen zu liefern. |
| continue | Ein neuer Schleifendurchgang wird gestartet. |
| default | Standard-Sprungmarke einer switch-Anweisung |
| do | Einleitung einer do-while Schleife |
| double | Einfacher 64-Bit Java Fließkomma-Datentyp |
| else | Nicht zwingender Teil einer if-Anweisung |
| enum | Aufzählungstyp. Enthält eine beliebige Anzahl von benannten Ganzahl-Konstanten und ähnelt einer Klasse. |
| extends | Kennzeichnet Ableitung (Vererbung) von einer übergeordneten Klasse (Superklasse) |
| final | Modifikator für Klassen, Methoden und Attribute. Keine weitere Modifikation möglich. |
| finally | Beendet eine „try-catch“-Anweisung und leitet einen Anweisungsblock, der in jedem Fall ausgeführt wird (finally ist optional) |
| float | Einfacher 32-Bit Java Fließkomma-Datentyp |
| for | Schleifenanweisung für eine for-Schleife |
| goto | Für absolute Sprünge zu beliebigen (markierten) Codestellen. Kommt aus C. |
| if | Bedingte Anweisung |
| implements | Gibt an, welche Schnittstellen eine Klasse zu implementieren hat |
| import | Befehl zur Einbindung von Paketen, die Verwendung finden sollen |
| instanceof | Operator zur Überprüfung einer Typkonvertierung |
| int | Ganze Zahlen zwischen -2147483648 und 2147483647 (32 Bit). |
| interface | Deklarationseinleitung einer Schnittstelle |
| long | Ganze Zahlen zwischen -9223372036854775808 und 9223372036854775807 (64 Bit) |
| native | Modifikator für Methoden, kennzeichnet Methoden, die in einer anderen Programmiersprache implementiert wurden. |
| new | Erzeugt ein neues Objekt. |
| package | Leitet die Deklaration eines Paketes ein. |
| private | Zugriffsmodifikator für Klassen, Attribute und Methoden (kein Zugriff von außen möglich). |
| protected | Zugriffsmodifikator für Klassen, Attribute und Methoden (nur Zugriff innerhalb des selben Paketes). |
| public | Zugriffsmodifikator für Klassen, Attribute und Methoden (für alle zugänglich). |
| return | Springt zum Aufrufer zurück, gegebenenfalls mit Rückgabewert. |
| short | Ganze Zahlen zwischen -32768 und 32767 (16 Bit). |
| static | Dient als Modifikator für Klassen, Attribute und Methoden. |
| strictfp | Kennzeichnung einer Methode, mit der Zwischenwerte von Operationen nach IEEE754 berechnet werden können. |
| super | Erlaubt Zugriff auf überschriebene Methoden und verdeckte Attribute der übergeordneten Klasse (Superklasse). |
| switch | Auswahlanweisung |
| synchronized | Dient der Thread-Synchronisation von Methoden. |
| this | Bezeichnet die Referenz auf das eigene Objekt (sich selbst). |
| throw | Leitet „Werfen“ einer Ausnahme (Exception) ein |
| throws | Gibt an, welche Ausnahmen (Exceptions) bei einer Methode „geworfen“ werden können |
| transient | Kennzeichnung von Attributen, die nicht serialisiert (gespeichert oder übertragen) werden. |
| try | Leitet einen Anweisungsblock ein, in dem eine Ausnahme(Exception) auftreten kann. |
| void | Kennzeichnet Methoden, die keinen Rückgabewert haben |
| volatile | Kennzeichnet ein Attribut, welches von mehreren Threads gleichzeitig verändert werden kann. |
| while | Schleifenanweisung |